

Tablice interaktywne Avtek TT-BOARD



Instrukcja metodyczna dla nauczycieli



Spis treści

1.	Wstęp	3
2.	Pierwsze kroki z tablicą	6
3.	Podstawy pracy z oprogramowaniem RM Easiteach	9
3.1.	Pulpit nawigacyjny	9
3.2.	Pasek menu Easiteach	10
3.3.	Popularne przyciski funkcyjne	11
3.4.	Funkcje menu „e”	13
3.5.	Narzędzia do rysowania	20
3.6.	Praca z obiektami	21
3.7.	Narzędzia tekstowe	24
3.8.	Zaawansowane narzędzia tekstowe	26
3.9.	Efekty specjalne	29
3.10.	Bank multimedialny	31
3.11.	Skróty klawiatury	36
3.12.	Brudnopis	37
4.	Przykładowe ćwiczenia interaktywne	39
4.1.	Ćwiczenie 1: Rysowanie wykresów funkcji	39
4.2.	Ćwiczenie 2: Przeliczanie jednostek	40
4.3.	Ćwiczenie 3: Tworzenie równań	41
4.4.	Ćwiczenie 4: Parametry pierwiastków	42
4.5.	Ćwiczenie 5: Uzupelnianie brakujących wyrazów	43
4.6.	Ćwiczenie 6: Rysowanie figur o zadanych wymiarach	45
4.7.	Ćwiczenie 7: Łączenie wyrazów w pary	46

1. Wstęp

Tablica interaktywna to urządzenie współpracujące z komputerem i projektorem multimedialnym. Działa jak duży ekran dotykowy, który w zależności od technologii, w jakiej wykonano tablicę, może być obsługiwany za pomocą palca (technologia optyczna, pozycjonowania w podczerwieni) lub specjalnego pisaka (technologia elektromagnetyczna). Tablice interaktywne umożliwiają wyświetlanie dowolnej zawartości komputera, np. pliki Microsoft Office, strony WWW, zdjęcia, filmy w dużym formacie. Jednak najważniejszą jej cechą jest pełna interakcja z użytkownikiem. Prowadzący/uczestnik prezentacji, stojąc przy tablicy może obsługiwać dowolny program uruchomiony w komputerze. Na każdym wyświetlonym na tablicy obrazie/zdjęciu/tekście może pisać, notować, zaznaczać, podkreślać. Wszystkie, naniesione na tablicę notatki można zapisać rozestając pocztą e-mail/umieścić na serwerze szkolnym lub wydrukować.

Wykorzystując tablice interaktywne Avtek TT-BOARD w edukacji warto zwrócić uwagę na aspekty dydaktyczne takie jak:

- Skuteczna, interaktywna i wzbogacona prezentacja - uczniowie/słuchacze są bardziej zainteresowani lekcją, skupiają uwagę na zagadnieniu, nie muszą sporządzać notatek
- Intuicyjna i łatwa obsługa
- Wystarczy palec – do pracy z tablicą interaktywną wykorzystującą technologię optyczną wystarczy palec lub zwykły wskaźnik/pisak.
- Mobilność – wykorzystując mobilny stojak do tablicy, istnieje możliwość współdzielenia jej pomiędzy salami lekcyjnymi, co pozwala na oszczędności w budżecie szkoły a przede wszystkim uniezależnia nauczycieli od dostępności pracowni komputerowej
- Bezpieczeństwo i wygoda użytkownika – projektory krótkoogniskowe dedykowane do współpracy z tablicami interaktywnymi oraz akcesoria, np. stojaki do tablic, uchwyty do projektorów pozwalają uniknąć cienia na wyświetlanym obrazie oraz zadbać o bezpieczeństwo wzroku uczniów, który może zostać uszkodzony przez silne światło wydobywające się z tradycyjnego projektora
- Lepsze wykorzystanie programów multimedialnych, filmów, materiałów dydaktycznych i Internetu poprzez możliwość robienia notatek na stopklatkach i zapisywania ich w formie elektronicznej
- Możliwość obserwacji na dużym ekranie, analizy i natychmiastowego opisu obiektów i zjawisk mikroskopowych przez wszystkich uczestników zajęć w tym samym czasie

- Możliwość prowadzenia na żywo pokazów i eksperymentów na lekcjach biologii, przyrody, chemii, fizyki oraz omawiania wyników w oparciu o widoczne na tablicy wykresy, tabele, zestawienia, do których na bieżąco można wprowadzać dane
- Stały dostęp do informacji - wszystkie zajęcia prowadzone przy użyciu tablicy interaktywnej mogą zostać zapisane, dzięki czemu mogą być wykorzystane w dowolnej chwili na kolejnych zajęciach, np. zajęciach wyrównawczych, lekcjach powtórzeniowych lub w innych klasach w następnych latach. Dodatkowo można je umieścić na serwerze szkolnym lub rozesłać uczniom pocztą e-mail.

Dzięki dołączonemu oprogramowaniu RM Easiteach tablica interaktywna Avtek TT-BOARD stanowi gotowe rozwiązanie gotowe do przeprowadzenia zajęć dydaktycznych na dowolnym szczeblu edukacyjnym. RM Easiteach to kompletny program komputerowy nauczania w klasie. Umożliwia on planowanie i prowadzenie pasjonujących zajęć oraz tworzenie interesujących materiałów. Narzędzia są liczne i zaawansowane technologicznie, ale łatwe w użyciu. Usuwają one bariery i umożliwiają optymalne wykorzystanie sprzętu.

Easiteach zaprojektowany został specjalnie z myślą o edukacji i nauczaniu w klasie. Może być wykorzystany w całej szkole i w nauczaniu wszystkich przedmiotów objętych programem.

Tablica Avtek TT-BOARD wraz z oprogramowaniem RM Easiteach daje nauczycielom możliwość wykorzystania poniższych, przykładowych sposobów dotarcia do uczniów:

Zaangażowania uczniów w nowy temat albo projekt poprzez użycie filmów i animacji, które nie tylko ilustrują konkretne przykłady, ale także pomagają ożywić lekcję.

Sprawdzenia stanu wiedzy uczniów w zakresie uprzednio omawianych tematów przy pomocy ćwiczeń na ekranie – porządkowania albo łączenia.

Demonstracji procesu najpierw poprzez przedstawienie go całej klasie, a potem odtworzenie go krok po kroku.

Utworzenia multimedialnej historii z wykorzystaniem tekstu, dźwięku i animacji, aby przedstawić sposób przyswajania przez nas informacji.

Rozwijania umiejętności numeryczne uczniów używając szeregów i siatek liczbowych do odgadnięcia porządku i pewnych wzorców.

Omawiania wspólnie z klasą wiersza, zaznaczając kluczowe figury retoryczne i posługując się nimi jako podstawą do zbudowania wiersza przez klasę.

Napisania z klasą wspólnego artykułu prasowego na temat dotyczący całej szkoły; następnie przedstawienia ramowej konstrukcji, na podstawie której uczniowie napiszą swoje własne artykuły.

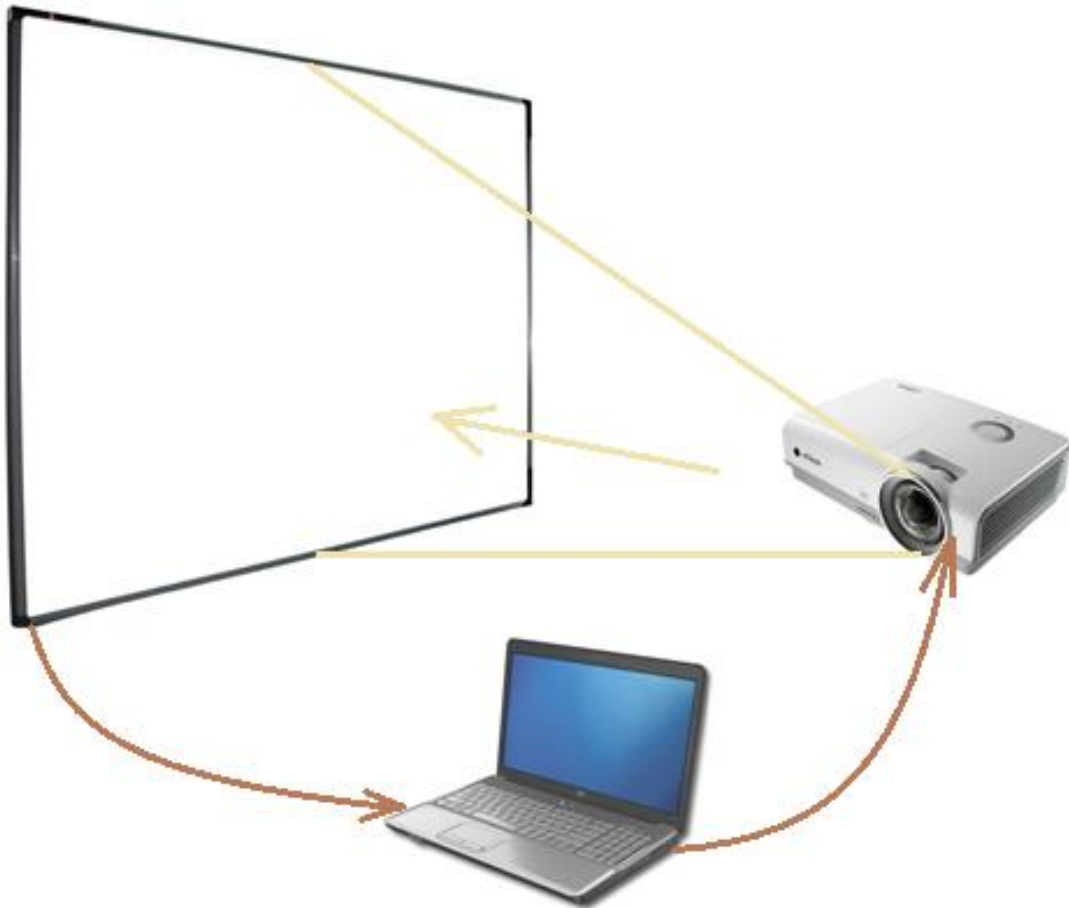
Dzięki tablicom Avtek TT-BOARD nauczyciel zyskuje w rzeczywistości dostęp do wielu rozwiązań w jednym:

- duży ekran – na którym wyświetlane mogą być dowolne treści przy pomocy dołączonego projektora multimedialnego. Powierzchnia ta jest matowa, nie powoduje refleksów przy projekcji przez co doskonale nadaje się do tego celu
- tablica suchościerna – przydatna w przypadku braku konieczności korzystania z funkcji interaktywnych tablicy. Przy pomocy zwykłych pisaków do białych tablic suchościernych można wielokrotnie nanosić notatki i je usuwać.
- tablica kopiująca – materiały wyświetlone i naniesione przy pomocy tablicy interaktywnej mogą być zapisane w postaci plików graficznych bądź też wydrukowane bezpośrednio w drukarce
- tablica interaktywna – pełna funkcjonalność z wykorzystaniem projektora i komputera. Możliwość wyświetlania zawartości komputera, nanoszenia notatek, przeprowadzania prezentacji, wykonywania ćwiczeń, przeprowadzania interaktywnych gier i zabaw.
- tablica magnetyczna – możliwość przyklepienia magnesów do powierzchni w celu zawieszenia tradycyjnych, papierowych notatek.

2. Pierwsze kroki z tablicą

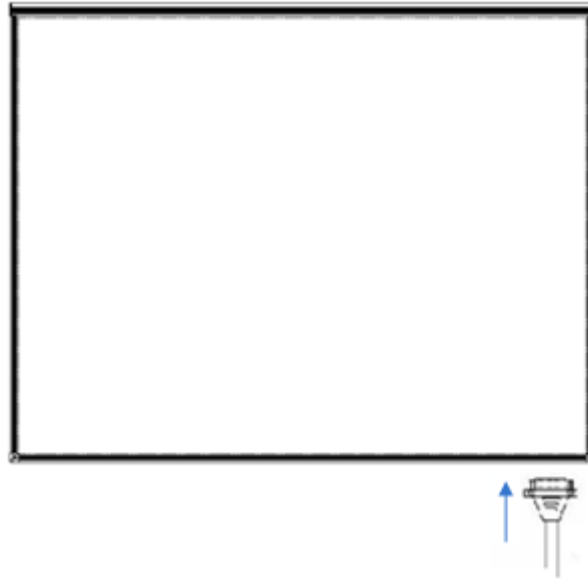
Podłączenie tablicy w trybie interaktywnym

Najważniejszą możliwością tablicy Avtek TT-BOARD jest możliwość podłączenia jej do projektora i komputera celem wykorzystania funkcji interaktywnej.

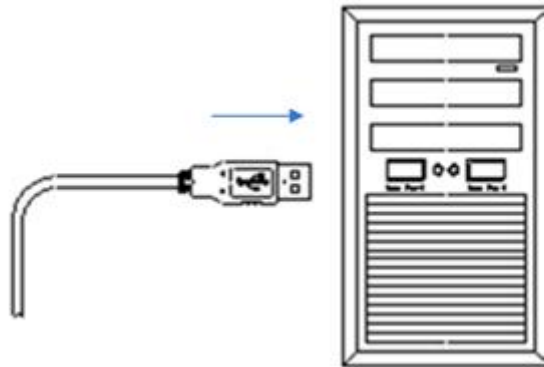


Uprzednio zamontowaną tablicę interaktywną z projektorem wystarczy podłączyć do komputera. W przypadku tablicy Avtek TT-BOARD należy:

Krok 1: Podłączyć kabel złączem RS232 do tablicy:



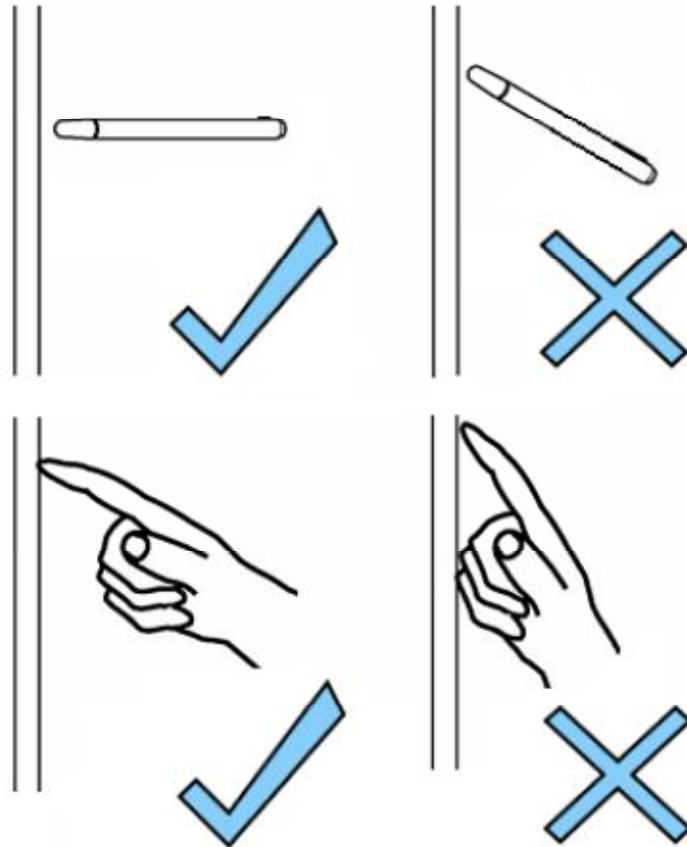
Krok 2: Podłączyć kabel złączem USB do portu USB w komputerze:



Krok 3: Podłączyć projektor do komputera.

Przy pierwszym użyciu tablicy należy także przeprowadzić proces kalibracji w celu odpowiedniego połączenia obrazu wyświetlanego na tablicy interaktywnej z punktem dotyku. W przypadku, gdy dotykając punktu na tablicy wyświetlany jest punkt w innym miejscu oznacza to, że kalibracja nie była przeprowadzona właściwie. Kalibracja polega na dotknięciu po kolei wyświetlanych na powierzchni tablicy punktów.

Początek pracy z tablicą interaktywną powinien polegać na zapoznaniu się ze sposobem obsługi tablicy, który jest bardzo intuicyjny. Do sterowania tablicą można użyć palca lub też dowolnego wskaźnika (np. dołączonego do tablicy). Podczas pisania pisakiem lub palcem wskazane jest trzymanie pisaka/palca prostopadłe do powierzchni tablicy. W przeciwnym wypadku położenie kursora może nie być dokładnie obrazowane na powierzchni tablicy i w komputerze.



3. Podstawy pracy z oprogramowaniem RM Easiteach

Wiedząc jak obsługiwać tablicę można przystąpić do zapoznania się z oprogramowaniem RM Easiteach, które posłuży do tworzenia materiałów interaktywnych do nauczania.

Aby otworzyć Easiteach, wyświetl menu „Start” na pulpicie i wybierz opcję „Easiteach Next Generation” znajdującą się pod „Wszystkie programy”. Inną możliwością jest dwukrotne kliknięcie ikony skrótów na pulpicie.

3.1. Pulpit nawigacyjny

Pojawi się pulpit nawigacyjny programu Easiteach zapewniający szybki dostęp do niektórych z głównych funkcji, obejmują one:



Ostatnio używane dokumenty

Zakładka otwiera listę 12 ostatnio używanych dokumentów. Wybierz jeden z nich, aby go otworzyć. Istnieje również opcja przeglądania dokumentów.



Nowy dokument

Zakładka umożliwia otwarcie nowego dokumentu, wybierając z pięciu szablonów. Aby przejść bezpośrednio do nowego dokumentu używając domyślnego szablonu wybierz opcję „Pomiń”.

Można również tworzyć własne szablony i dodać je do listy szablonów przenosząc je do folderu „Moje szablony Easiteach”. Link do tego folderu znajduje się w zakładce Nowe dokumenty, która jest widoczna po włączeniu opcji „Pokaż pomoc” (patrz poniżej).



Filmiki szkoleniowe

Zakładka otwiera serię filmików szkoleniowych prezentujących jak działają różne funkcje programu.



Centrum pobierania

Za pośrednictwem centrum pobierania możesz wyszukiwać, przeglądać i pobierać materiały z serwisu Easilearn. Najnowsze materiały są przedstawione w formie listy na ekranie.



Zmienia styl interfejsu

Opcja umożliwi zmianę stylu interfejsu z domyślnego czarnego na srebrny.



Zmień język

Tutaj można wybrać z 39 dostępnych języków.



Pokaż pomoc

Kliknij tutaj, aby zobaczyć opisy opcji dostępnych na pulpicie nawigacyjnym.

3.2. Pasek menu Easiteach

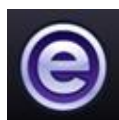
Pasek menu Easiteach stanowi główne menu nawigacyjne i domyślnie wyświetlony jest na dole ekranu. Przy jego pomocy możesz uruchomić różne obszary funkcyjne (ikony po lewej stronie) oraz popularne przyciski funkcyjne (ikony po prawej stronie). Możesz odwrócić pasek narzędzi do pozycji poziomej klikając na przyciski znajdujące się na obu końcach paska.



Podrzędne paski menu wyświetlane są po kliknięciu ikon po lewej stronie głównego paska menu Easiteach. Na prawym końcu wszystkich podrzędnych pasków menu znajduje się przycisk umożliwiający ich zamknięcie oraz wyświetlenie jedynie głównego paska menu.



Obszary funkcyjne



Przycisk „e”

Otwiera menu „e”.



Przycisk „Rysowanie”

Otwiera pasek menu rysowania.



Przycisk „Tekst”

Otwiera pasek menu tekstu.



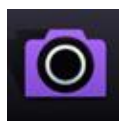
Przycisk „Efekty specjalne”

Otwiera pasek menu efektów specjalnych.



Przycisk „Widżety”

Otwiera bank widżetów.



Przycisk „Bank multimediiów”

Otwiera bank multimediiów.



Przycisk brudnopisu

Otwiera okno brudnopisu.

3.3. Popularne przyciski funkcyjne



Zaznacz

Kliknięcie tego przycisku zmienia wskaźnik myszki sygnalizując, że znajdujesz się w trybie zaznaczania. Możesz teraz zaznaczyć obiekty i wykonać na nich dowolne czynności. Aby zaznaczyć więcej niż jeden obiekt, znajdując się w trybie zaznaczania, przytrzymaj klawisz Ctrl i kliknij wybrane obiekty.



Tryb odtwarzania

Kliknięcie tego przycisku spowoduje przejście do trybu odtwarzania, który umożliwia uczniom zmienianie obiektów bez użycia narzędzi edytowania, jak również ułatwia dostęp do elementów interaktywnych jak widżety lub pliki typu flash.



Klawiatura

Ta opcja wyświetla na ekranie klawiaturę wbudowaną w Twój system operacyjny. Jeżeli korzystasz z tablicy multimedialnej, pozwoli ona na pisanie bezpośrednio na ekranie, bez konieczności wracania do komputera. Klawiatura pojawi się na dole ekranu, ale możesz w nią kliknąć i przesunąć w dowolne miejsce na ekranie.



Usuń

Aby usunąć obiekt ze strony, musisz go najpierw zaznaczyć. Przycisk ten jest aktywny jedynie wtedy, gdy jakiś obiekt został zaznaczony. Usunięte obiekty nie są kopiowane do schowka. Obiekt można również przeciągnąć do kosza, aby go usunąć.



Poprzednia strona

Kliknij ten przycisk, aby powrócić na poprzednią stronę bieżącego dokumentu. Aktywny jest on tylko wtedy, gdy istnieje poprzednia strona, do której można nawigować.



Widok sortowania stron

Wybierz ten przycisk, aby zobaczyć swój dokument Easiteach w trybie sortowania stron. Zobacysz wtedy miniatury wszystkich stron w dokumencie. Widok ten pozwala na dodawanie, usuwanie, kopiowanie albo wycinanie i wklejanie stron. Jeżeli dwukrotnie klikniesz miniaturę strony, zostanie ona wyświetlona w pełnym rozmiarze. Możesz także zmienić kolejność stron poprzez przeciągnięcie ich nad miniatury istniejących stron.



Następna strona

Wybierz ten przycisk, aby przejść do następnej strony w bieżącym dokumencie. Przycisk ten jest aktywny jedynie wtedy, gdy w dokumencie istnieje następna strona.



Jeżeli nie ma kolejnej strony, do której można przejść, przycisk ten zmieni się w ikonę „Dodaj stronę”. Kliknięcie w przycisk „Dodaj stronę” wstawi dodatkową stronę następującą bezpośrednio po stronie aktualnie wybranej.

Opcjonalne przyciski najczęściej wykorzystywanych funkcji

Do „Mojego paska narzędzi” można dodać następujące przyciski najczęściej wykorzystywanych funkcji. Konfigurowany przez użytkownika pasek narzędzi umożliwia uzyskanie jednym kliknięciem dostępu do najczęściej wykorzystywanych narzędzi. „Mój pasek narzędzi” pojawia się w obrębie paska menu głównego i można go dostosować w zakładce „Interfejs” panelu „Mój easiteach” (patrz funkcje „e” menu).



Zablokuj współczynnik proporcji

Pozwala na zmianę rozmiaru obiektu przy zachowaniu jego wyjściowych proporcji. Włącz tę funkcję kliknięciem w przycisk i zmień rozmiar obiektu do żądanego rozmiaru. Ponowne kliknięcie przycisku umożliwia dowolną zmianę rozmiaru obiektu, nieograniczoną wyjściowymi proporcjami.



Menu zoomu

Z tego menu można wybrać trzy narzędzia zoomu:



Powiększ

Wybierz ten przycisk, aby powiększyć stronę x1. Czynność tę można powtórzyć.



Pomniejsz

Jeżeli chcesz pomniejszyć dokument, który poprzednio został powiększony, wybierz ten przycisk i strona zostanie pomniejszona x1. Czynność tę można powtórzyć wielokrotnie, aż wyświetli się pełna strona w standardowym widoku.



Przesuń

Naciśnięcie tego przycisku umożliwi przesuwanie strony w trybie przybliżenia.



Wytnij

Aby wyciąć obiekt w programie Easiteach, najpierw musisz go zaznaczyć, a następnie kliknąć przycisk „Wytnij”. Zaznaczony obiekt zostanie wycięty do schowka i usunięty ze strony.



Kopiuj

Aby skopiować obiekt w programie Easiteach, najpierw musisz go zaznaczyć, a następnie kliknąć przycisk „Kopiuj”. Zaznaczony obiekt zostanie wycięty do schowka i jednocześnie pozostanie na stronie.



Wklej

Aby wkleić obiekt w programie Easiteach, najpierw musisz go skopiować albo wyciąć. Przycisk „Wklej” wkleja aktualnie znajdujący się w schowku obiekt na stronę. Aktywny jest jedynie wtedy, gdy coś znajduje się w schowku.



Cofnij

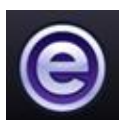
Przycisk ten pozwala na cofnięcie ostatniej wykonanej na stronie czynności. Aktywny jest tylko wtedy, gdy jakaś czynność została już wykonana. To narzędzie działa w obrębie konkretnej strony, więc jeżeli nawigujesz do innej strony i klikniesz ten przycisk, cofnięta zostanie ostatnia czynność wykonana na tej stronie.



Wykonaj ponownie

Przycisk ten pozwala na odtworzenie ostatniej cofniętej czynności w obrębie danej strony. Aktywny jest tylko wtedy, gdy jakaś czynność została już wykonana. To narzędzie działa w obrębie konkretnej strony, więc jeżeli nawigujesz do innej strony i klikniesz ten przycisk, odtworzona zostanie ostatnia czynność wykonana na tej stronie.

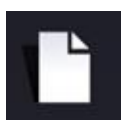
3.4. Funkcje menu „e”



Następujące funkcje są dostępne w menu „e”:

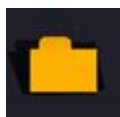
Bieżące dokumenty

Ta opcja wyświetla ostatnio otwierane dokumenty w menu podrzędnym po prawej stronie. Kliknięcie pliku na tym menu spowoduje otwarcie tego pliku.



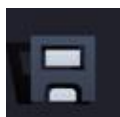
Nowy

Pozwala na otwarcie nowego dokumentu. Jeśli przytrzymasz klawisz Ctrl i klikniesz „Nowy”, dokument otworzy się w nowym oknie.



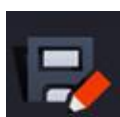
Otwórz

Ta opcja wyświetla okno przeglądarki pozwalając na wybranie i otwarcie dokumentu Easiteach. W podrzędnym menu opcji „Otwórz” możesz także otworzyć pliki z rozszerzeniem „.iwb” (format interaktywnej tablicy multimedialnej). Jeśli przytrzymasz klawisz Ctrl i klikniesz „Otwórz”, dokument otworzy się w nowym oknie.



Zapisz

Ta opcja zapisuje bieżący dokument. Jeżeli dokument ten jest zapisywany po raz pierwszy, pojawi się okno dialogowe pozwalające na wybranie lokalizacji zapisania pliku.



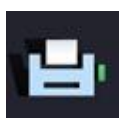
Zapisz jako

Ta opcja zapisuje kopię bieżącego dokumentu. Pojawi się okno dialogowe pozwalające na wybranie lokalizacji zapisania pliku. W podrzędnym menu funkcji „Zapisz jako” można zapisać także pliki z rozszerzeniem .jpg, .pdf albo w popularnym formacie interaktywnej tablicy multimedialnej .iwb, aby inni użytkownicy mogli obejrzeć plik także przy użyciu innego oprogramowania.



Wstaw

Ta opcja umożliwia wstawianie istniejącego dokumentu Easiteach Next Generation do obecnie tworzonego dokumentu. Otworzy się okno dialogowe systemu, które umożliwi wyszukanie odpowiedniego pliku, z rozszerzeniem .etng (dokument Easiteach Next Generation) lub .etnt (wzorzec Easiteach Next Generation). Wstawiany plik pojawi się bezpośrednio za obecnie oglądanym ekranem. Można zmienić kolejność ekranów w widoku scenopisu (opisany w rozdziale Widok poniżej)



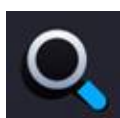
Drukuj

Kliknięcie tej opcji spowoduje drukowanie bieżącej strony.



Resetowanie strony

Opcja umożliwia powrót bieżącej strony do ostatnio zapisanej wersji. Funkcja ta jest przydatna, jeśli nauczyciel chce by każdy z uczniów spróbował rozwiązać zadanie.



Widok

Ta opcja otwiera podrzędne menu wyświetlające dostępne tryby widoku. Aby zobaczyć dokument w którymś z tych trybów, wybierz go kliknięciem myszki.



Tryb edycji – domyślny tryb pozwalający na edycję jednej strony.



Tryb ekranu podzielonego – umożliwia oglądanie dwóch, dowolnych stron, jedna obok drugiej.



Tryb sortowania – Pozwala zobaczyć miniatury stron i zawiera narzędzia do kopiowania, wklejania i zmieniania kolejności stron.



Pełen ekran – otwiera program Easiteach w trybie pełnego ekranu, tak że nie są widoczne paski menu innych aplikacji.




Panel boczny – pozwala dokonywać edycji jednej ze stron, jednocześnie wyświetlając miniatury pozostałych w bocznym pasku menu.

Kolejność stron można zmieniać w panelu bocznym oraz można dodawać notatki do każdej strony. Notatki można otwierać w ich, własnym oknie, zatem istnieje możliwość na przykład przeglądania notatek na własnym laptopie równocześnie odtwarzając ćwiczenie na tablicy interaktywnej.



Funkcja odkrywania – umożliwia ukrycie zawartości strony, a następnie odkrycie jej przeciągając „kurtyne” wzdłuż strony używając jednego lub więcej „uchwytów”.



Siatka – dodaje tymczasową siatkę do strony, aby ułatwić wyrównanie obiektów na stronie. Możesz zmienić ustawienia siatki klikając przycisk znajdujący się po prawej stronie ikony siatki. Możesz wybrać różne typy, rozmiary i kolory siatki. Możesz również wybrać opcję wstawiania obiektów do siatki. Należy pamiętać, że wykorzystanie tej funkcji nie  ustawia stałej siatki dla strony; aby skorzystać z tej funkcji, należy użyć widżetu „Budowanie siatki”.



Tryb przejrzystości – umożliwia umieszczenie powłoki z adnotacjami nad górną powłoką aplikacji i można go stosować w celu przedstawienia jak działają różne programy, dodania adnotacji do map, obrazów i dokumentów oraz można zrobić zdjęcia tych adnotacji. Można korzystać z trybu przejrzystości podczas przeglądania Easiteach lub innego programu oraz można go włączyć nawet bez uruchamiania programu Easiteach. Aby przejrzeć dostępne opcje kliknij ikonę Easiteach, która znajduje się po lewej i prawej stronie ekranu.



Tryb reflektora – ten tryb umożliwia skupienie się na określonym obszarze ekranu. Ma te same funkcje co tryb przejrzystości. Można zmienić reflektor na kształt koła lub kwadratu oraz zmienić rozmiar reflektora. Przesuń reflektor klikając na zaciemniony obszar i przeciągnij. Jeśli klikniesz na obszar wewnątrz reflektora możesz zmieniać dowolne elementy znajdujące się na stronie pod nim.



Tryb prezentacji - ten tryb umożliwia przeglądanie i interakcję z ćwiczeniem bez wyświetlania paska narzędzi. Działania umieszczone na stronie mogą być stosowane do aktywowania narzędzi i do przechodzenia z jednej strony na drugą.



Tryb wieloekranowy – umożliwia wyświetlanie bieżącego dokumentu na dwóch lub czterech ekranach, umożliwiając wielu użytkownikom współdziałanie podczas jednoczesnej pracy nad stronami. Istnieje możliwość wyboru następujących opcji:

- Tryb wspólny – zmiany dokonywane na jednym ekranie pojawiają się na wszystkich ekranach.
- Tryb konkurencyjny – zmiany pojawiają się tylko na ekranie, na którym pracujesz.



Pulpit

Powoduje powrót do ekranu głównego. Jeśli jakieś strony lub ćwiczenia są otwarte pojawi się przypomnienie o konieczności ich zapisania.



Mój Easiteach

Ta opcja umożliwia użytkownikom zmianę ustawień aplikacji Easiteach, dokumentu, strony lub multimediiów.

Dokumentu

Zakładka **Dokumentu** umożliwia wybranie domyślnych ustawień dokumentu. Można skonfigurować następujące opcje:

- Rozmiar strony
- Orientacja strony

- Obraz tła
- Opcja rozciągania obrazu tła
- Położenie obrazu tła
- Kolor tła

Wybierz „OK”, aby zapisać lub „Anuluj”, aby anulować wprowadzone zmiany. Ustawienia dokumentu zostaną zaktualizowane.

Strona

Zakładka **Strona** umożliwia wybranie domyślnych ustawień bieżącej strony dokumentu. Można skonfigurować następujące opcje:

- Obraz tła *-proszę zwrócić uwagę, że wybranie opcji powoduje zastosowanie wybranego tła wyłącznie do bieżącej strony.*
- Opcja rozciągania obrazu tła
- Położenie obrazu tła
- Kolor tła
- Długość strony

Wybierz „OK”, aby zapisać lub „Anuluj”, aby anulować wprowadzone zmiany. Ustawienia wybranej strony zostaną zaktualizowane.

Język

Zakładka **Język** umożliwia wybranie domyślnych ustawień języka. Można skonfigurować następujące opcje:

- Język
- Domyślny głos
- Domyślna prędkość opcji tekst na mowę
- Domyślna głośność opcji tekst na mowę

Wybierz „OK”, aby zapisać lub „Anuluj”, aby anulować wprowadzone zmiany. Ustawienia języka zostaną zaktualizowane.

Interfejs

Zakładka **Interfejs** umożliwia wybranie domyślnych ustawień interfejsu. Można skonfigurować następujące opcje:

- Domyślna lokalizacja głównych pasków narzędzi
- Panel boczny
- Styl interfejsu
- Ukryj kursor myszy w trybie prezentacji
- Przyciski pasków narzędzi

Wybierz „OK”, aby zapisać lub „Anuluj”, aby anulować wprowadzone zmiany. Ustawienia interfejsu zostaną zaktualizowane.

Multimediów

Zakładka **Multimediów** umożliwia wybranie domyślnych elementów multimediów zgodnie z potrzebami. Można skonfigurować następujące opcje:

- Domyślne urządzenie wejściowe audio
- Domyślne urządzenie wejściowe wideo

Wybierz „OK”, aby zapisać lub „Anuluj”, aby anulować wprowadzone zmiany. Ustawienia elementów multimediów zostaną zaktualizowane.

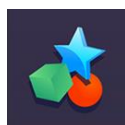
Domyślne

Zakładka **Domyślne** umożliwia wybranie ustawień aplikacji. Można skonfigurować następujące opcje:

- | | |
|------------------------------------|----------------------------------|
| • Domyślna lokalizacja zapisywania | • Domyślne urządzenie po starcie |
| • Domyślna orientacja strony | • Domyślne kolory rysowania |
| • Domyślny rozmiar strony | • Domyślne kolory tekstu |
| • Domyślne przechodzenie | • Domyślna szerokość |

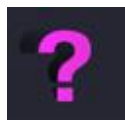
- | | |
|---|---|
| <p>do trybu prezentacji po włączeniu ćwiczenia</p> <ul style="list-style-type: none"> • Domyślna czcionka • Domyślny rozmiar czcionki • Domyślny obraz tła • Domyślne opcje rozciągania obrazu tła • Domyślne położenie obrazu tła • Domyślny kolor tła | <p>długopisu</p> <ul style="list-style-type: none"> • Domyślna szerokość zakreślacza • Domyślny typ zakreślenia • Automatyczne odtwarzanie wideo • Automatyczne odtwarzanie dźwięku • Wyłącz ramkę wideo • Powtarzaj odtwarzanie wideo • Powtarzaj odtwarzanie audio |
|---|---|

Wybierz „OK”, aby zapisać lub „Anuluj”, aby anulować wprowadzone zmiany. Przy kolejnym otwarciu Easiteach, oprogramowanie otworzy się z preferowanymi ustawieniami.



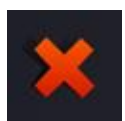
Ćwiczenia

Otwiera folder „Moje pobrane dokumenty Easiteach”.



Pomoc

Otwiera wersję PDF niniejszej instrukcji.



Wyjdź z Easiteach

Zamyka Easiteach. Jeżeli jakieś strony lub dokumenty są nadal otwarte, program zapyta, czy chcesz je zapisać przed wyjściem z programu.

3.5. Narzędzia do rysowania



Narzędzia do rysowania dostępne są po wybraniu tego przycisku na pasku menu Easiteach. Dostępne są następujące narzędzia:

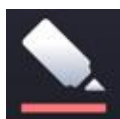
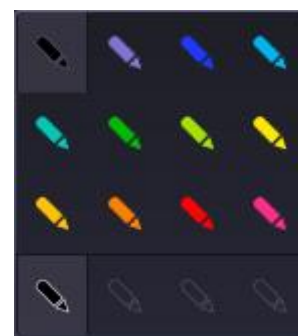


Pisak

Ten przycisk otwiera menu pisaków.

Można wybrać z 12 określonych kolorów pisaków. Pisaki z ostatniego rzędu przybierają kolory, których ostatnio użyto w palecie kolorów.

Po kliknięciu jednej z opcji pisaków, wskaźnik myszki zmieni się sygnalizując, że wybrany został pisak. Możesz wtedy odręcznie rysować dowolnym pisakiem. Pozostaną one zaznaczone aż do czasu, gdy wybierzesz inne narzędzie albo klikniesz przycisk „Zaznacz”.

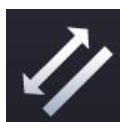
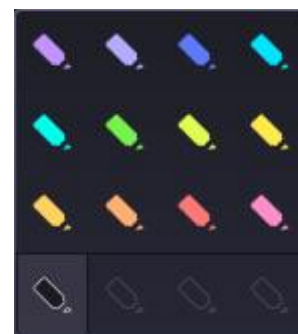


Narzędzia podkreślania

Ten przycisk otwiera menu narzędzi podkreślania.

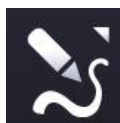
Można wybrać z 12 określonych kolorów pisaków do podkreślania. Zakreślacze z ostatniego rzędu przybierają kolory, których ostatnio użyto w palecie kolorów.

Po kliknięciu jedno z opcji zakreślaczy, wskaźnik myszki zmieni się sygnalizując, że wybrano pisak. Można wtedy rysować odręcznie tym pisakiem. Wybrany pisak będzie aktywny do czasu wybrania innego narzędzie lub kliknięcia przycisku wybierz.



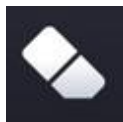
Dystansometr

Narzędzie to umożliwia odręczne rysowanie linii z wyświetlaniem jej długości. Po narysowaniu linii etykieta staje się częścią obiektu.



Narzędzia kreacyjne pióra

Ta opcja umożliwia otwarcie menu narzędzi kreacyjnych pióra. Do wyboru są następujące rodzaje piór: rzeka, tor kolejowy, droga i droga dwupasmowa.

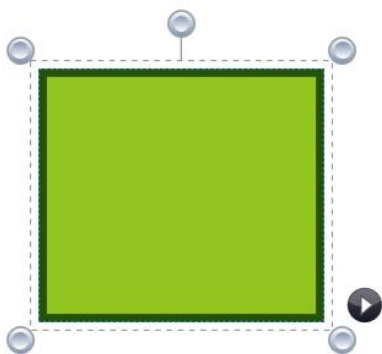


Gumka

Narzędzie gumki umożliwi ścieranie napisów/podkreśleń wykonanych z użyciem pisaka lub narzędzi do podkreślania. Gumka nie ściera innych obiektów na stronie. Aby je usunąć, należy użyć przycisku usuń.

3.6. Praca z obiektami

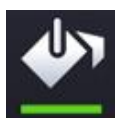
Po zaznaczeniu obiektu używając przycisku zaznacz, wokół obiekt pojawi się ramka, która umożliwi zmianę rozmiaru, przesunięcie, odwrócenie, wyrównanie, przesłanie do przodu lub do tyłu, powielenie itp.



Aby zmienić rozmiar obiektu, kliknij na któreś z szarych kół znajdujących się na brzegach ramki i przeciągnij je do wymaganego rozmiaru.

Aby przesunąć obiekt, kliknij na środek obiektu i przeciągnij go w wybrane miejsce. Obiekt można odwracać klikając na szare koło

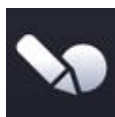
znajdujące się na środku u góry ramki oraz odwracając obiekt zgodnie z potrzebami.



Narzędzie wypełniania

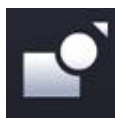
Narzędzie wypełniania umożliwia wypełnianie kształtów (rysowanych za pomocą narzędzia do rysowania kształtów lub pióra), linii, komórek w tabelach i siatek numerów oraz ekranów tła.

Do wyboru mamy 12 wstępnie określonych kolorów. Kolory znajdujące się w rzędzie na dole są kolorami, które były używane ostatnio.



Narzędzie rozpoznawania kształtów

To narzędzie pozwala odręcznie rysować kształty na interaktywnej tablicy multimedialnej. Easiteach przekształca je wtedy w obiekty o odpowiednim kształcie.



Narzędzia kształtów

Ta opcja otwiera menu narzędzi kształtów. Wybrać można spośród następujących kształtów:

- gwiazda
- sześciokąt
- ośmiokąt

- okrąg
- krzyż
- pięciokąt
- kwadrat
- równoległobok
- trójkąt
- siedmiokąt
- dziesięciokąt
- trójkąt prostokątny
- dymek
- trapez
- półkole
- diament
- zaokrąglony prostokąt
- strzałka



- gwiazdka
- fala
- chmurka
- serce
- wybuch
- błyskawica

Po wybraniu jednego z kształtów, wskaźnik myszki się zmieni pokazując, który kształt został wybrany. Możesz narysować ten kształt klikając go myszką i przeciągając go na stronę. Narzędzia kształtów pozostaną zaznaczone aż do czasu, gdy wybierzesz inne narzędzie albo klikniesz przycisk „Zaznacz”.

Istnieją dwa sposoby rysowania „idealnego” kształtu. Można albo przytrzymać klawisz Shift podczas używania narzędzia rysowania lub włączając przycisk zablokuj współczynnik proporcji podczas rysowania kształtu. Aby dodać tekst do kształtu, kliknij dwa razy kształt w trybie wyboru.



Narzędzia linii

Ta opcja otwiera menu narzędzi linii. Wybrać można spośród następujących linii:

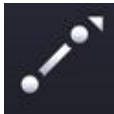
- linia ciągła
- linia ciągła ze strzałką (na początku)
- linia ciągła ze strzałką (na końcu)
- linia zakrzywiona
- linia kropkowana

- linia kropkowana ze strzałką (na początku)
- linia kropkowana ze strzałką (na końcu)
- polilinia (rysuje linie od jednego kliknięcia myszką do następnego kliknięcia myszką)
- linia łącząca łamana (rysowana jako kształt)
- linia łącząca kąty proste
- linia wyróżniająca (ze strzałką na końcu)
- Linia ze strzałką na początku i końcu
- Zakrzywiona linia ze strzałką na początku i końcu
- Kropkowana linia ze strzałką na początku i końcu



Po wybraniu jednej z linii, wskaźnik myszki się zmienia. Linię możesz narysować klikając i przeciągając ją na stronie. Początek linii powstaje przy pierwszym kliknięciu myszką, a koniec jest w miejscu, gdzie uwolnisz wskaźnik myszki. Linia będzie zaznaczona do czasu, gdy zaznaczysz inny obiekt albo wybierzesz przycisk „Zaznacz”.

Po przytrzymaniu klawisza „Shift” narzędzie linii rysuje linie pod kątem 45 stopni.

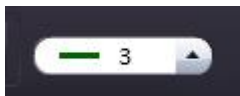


Linie łączące

Ta opcja umożliwia łączenie dwóch obiektów rysując między nimi linię. Nawet po przesunięciu jednego z obiektów, obiekty pozostaną połączone ze sobą. Opcję można stosować do tworzenia wykresów radarowych, schematów blokowych itp.

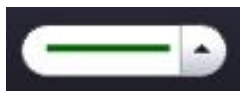


Grubość linii



Ta opcja pozwala ustawić albo zmienić grubość linii poprzez wybranie innej grubości z menu.

Narzędzie typu zakreslenia

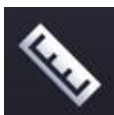


Opcja ta umożliwia zmianę typu zakreslenia kształtu, dzięki możliwości wyboru różnych stylów z menu.



Pokaż kąty wewnętrzne

Opcja umożliwia wyświetlenie kątów wewnętrznych kształtu.



Pokaż rozmiary

Opcja umożliwia wyświetlenie rozmiarów kształtu lub linii. Wyświetlają się oznaczniki pokazujące długość każdej strony lub linii. Wymiary zależą od skali strony, ale można ją

zmienić na jakąkolwiek długość klikając dwa razy na liczbę w środku pola rozmiarów oraz wpisując liczbę. Po zaktualizowaniu skali swojego obiektu, inny obiekt na tej samej stronie będzie również w tej skali.

3.7. Narzędzia tekstowe



Narzędzia tekstowe dostępne są po wybraniu tego przycisku na pasku menu Easiteach. Dostępne są następujące narzędzia:



Menu narzędzi tekstowych

W tym menu możesz wybrać jedną z trzech opcji:



Rozpoznawanie pisma odręcznego

Ten przycisk uruchamia narzędzie rozpoznawania pisma odręcznego wbudowane w Twój system operacyjny. Możesz teraz pisać odręcznie na kanwie. Easiteach postara się rozpoznać pismo i utworzy nowe pole tekstowe z tekstem w środku (Albo, jeżeli istniejące już pole tekstowe zostało uprzednio zaznaczone, doda tekst do tego pola).



Utwórz pole tekstowe

Kiedy wybierzesz narzędzia tekstowe, wskaźnik myszki zmieni się sygnalizując, że wybrane jest narzędzie „Utwórz pole tekstowe”. Kliknij i przeciągnij myszką, aby utworzyć pole tekstowe. Możesz od razu wpisać tekst.

Jeżeli w trybie „Zaznacz” zaznaczysz pole tekstowe, wyświetli się ono w pulsującej ramce i można je będzie obrócić, wyrównać, zmienić jego wielkość, przesunąć na wierzch lub na spód itd. Aby dokonać edycji tekstu w polu tekstowym, kliknij pole dwukrotnie, zaznacz tekst, w którym chcesz wprowadzić zmiany, i wykonaj te zmiany.



Utwórz tekst

Po wybraniu opcji narzędzia tekstu strzałka myszki zmienia się wskazując na to, że wybrano narzędzie „utwórz tekst”. Kliknij na stronę, gdzie tekst ma się rozpoczynać. Można zacząć wpisywanie tekstu. Kliknij klawisz enter na klawiaturze, aby rozpocząć od nowej linii.

Po wybraniu części tekstu w trybie wyboru, pojawia się on w ramce i można go odwracać, zmieniać rozmiar, wyrównywać, wysyłać do przodu i do tyłu itp. Aby edytować tekst, kliknij go dwa razy, zaznacz tekst, który chcesz zmienić i przejdź do dokonywania zmian.

Po zaznaczeniu fragmentu tekstu możemy kliknąć prawym przyciskiem myszy i wyświetlić listę opcji zmiany czcionki tekstu na wytłuszczoną, kursywę i z podkreśleniem, dodawania wypunktowania, zmiany wyrównania w poziomie oraz zmiany wcięcia.

Poniżej opisanych funkcji można użyć do wyboru ustawień przed rozpoczęciem wprowadzania tekstu. Można również zaznaczyć tekst albo pole tekstowe, taka by pokazała się pulsująca ramka, a wtedy wszelkie zmiany zastosowane zostaną na całej zawartości pola tekstowego.

Wybór czcionki

Aby zmienić czcionkę, kliknij to narzędzie. Wyświetli się wtedy menu z paskiem przesuwania umożliwiającym przejrzanie wszystkich dostępnych czcionek. Pierwsze pięć czcionek to te, których używałeś ostatnio. Wszystkie inne dostępne czcionki zależą od tego, jakie czcionki zainstalowane są na twoim komputerze.



Wybrana czcionka będzie wyświetlana w oknie narzędzia aż do czasu, kiedy wybierzesz inną czcionkę albo zaznaczysz inny fragment tekstu, w którym użyta jest inna czcionka.

Wybór rozmiaru czcionki



Aby zmienić rozmiar czcionki, kliknij to narzędzie. Wyświetli się wtedy menu z paskiem przesuwania umożliwiającym przejrzanie wszystkich dostępnych rozmiarów czcionek w rozpiętości od 10 do 90. Wybrany rozmiar czcionki będzie wyświetlany w oknie narzędzia aż do czasu, kiedy wybierzesz inny rozmiar albo zaznaczysz inny fragment tekstu, w którym użyta jest inny rozmiar czcionki.



Wytłuść

Przycisk ten jest domyślnie wyłączony. Możesz go włączyć kliknięciem. Zostanie wtedy wyświetlony jako „Włączony” do czasu, kiedy go ponownie wyłączysz albo zaznaczysz inny, niewytłuszczony fragment tekstu.



Kursywa

Przycisk ten jest domyślnie wyłączony. Możesz go włączyć kliknięciem. Zostanie wtedy wyświetlony jako „Włączony” do czasu, kiedy go ponownie wyłączysz albo zaznaczysz inny, fragment tekstu, nienapisany kursywą.



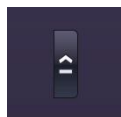
Podkreśl

Przycisk ten jest domyślnie wyłączony. Możesz go włączyć kliknięciem. Zostanie wtedy wyświetlony jako „Włączony” do czasu, kiedy go ponownie wyłączysz albo zaznaczysz inny, niepodkreślony fragment tekstu.

Kolor pola tekstowego

Po wybraniu pola tekstowego, na narzędziu wybierania koloru pojawi się symbol „T”. Kliknij na nie, aby wybrać kolor krawędzi i wypełnienia pola tekstowego.

3.8. Zaawansowane narzędzia tekstowe



Zaawansowane narzędzia przeznaczone konkretnie do pracy z polami tekstowymi dostępne są po kliknięciu w przycisk ze strzałką znajdujący się na środku menu właściwości tekstu.

Spowoduje to wyświetlenie menu zaawansowanych narzędzi tekstu, które zawiera dodatkowe opcje. Główny pasek narzędzi zawiera pięć, ostatnio używanych elementów z menu.



Tekst z lukami

To narzędzie pozwala budować ćwiczenia na zasadzie tekstu z lukami. Uruchom je kliknięciem w przycisk. Wskaźnik myszki zmieni się, sygnalizując, że narzędzie jest aktywne. Następnie kliknij wyrazy, które chcesz usunąć - zostaną one usunięte i zastąpione linią o standardowej długości (niezależnie od ilości liter w brakującym wyrazie, aby jego odgadnięcie nie było zbyt proste). Jeżeli chcesz powiększyć luki, po prostu wstaw dodatkowe podkreślniki w stosownym miejscu w polu tekstowym. Aby wyłączyć narzędzie, należy ponownie kliknąć przycisk „Tekst z lukami”.

Usunięte wyrazy zostaną automatycznie dodane do Teczki. Można je przeciągnąć z powrotem na pole tekstowe w miejsca, gdzie znajdują się podkreślniki.



Usuń znaki interpunkcyjne

Pozwala usunąć znaki interpunkcyjne z pola tekstowego. Należy najpierw zaznaczyć pole tekstowe przy użyciu przycisku „Zaznacz”, wtedy pojawi się pulsująca ramka. Wtedy kliknij na przycisk „Usuń znaki interpunkcyjne”. Wybierz rodzaj interpunkcji, który chcesz usunąć. Znaki interpunkcyjne zostaną usunięte z pola tekstowego i automatycznie dodane do Teczki. Każdy znak zostanie zastąpiony jedną spacją. Znaki interpunkcyjne znajdujące się w teczce można przeciągnąć do pola tekstowego, gdzie wrócą one na pierwotnie zajmowane miejsca.



Teczka

Teczka jest tymczasowym schowkiem na wyrazy bądź znaki interpunkcyjne, które można przeciągnąć na strony Easiteach. Gdy używasz narzędzia „Tekst z lukami”, usunięte wyrazy zostają umieszczone w teczce. Aby zobaczyć wyrazy w teczce, wyświetl jej zawartość klikając na przycisk z odpowiednią ikoną. Przy pierwszym otwarciu teczka będzie pusta, chyba że

wcześniej użytkownik posłużył narzędziem „Tekst z lukami” albo „Usuń znaki interpunkcyjne”, aby usunąć zawartość pola tekstowego.

Elementy z portfela słów można przeciągać do tekstu, w którym występuje przerwa lub podkreślnik. Wstawiane słowa przyjmują właściwości tekstu. Dostępna jest również opcja wyświetlania tekstu z większą czcionką lub jako tekst zaznaczony.

Wyrazy można dodawać do zbioru wyrazów wpisując słowa lub litery w pole. Po wpisaniu czegoś w pole aktywuje się przycisk „Dodaj”, który należy kliknąć, aby dodać słowo/literę do zbioru wyrazów. Aby usunąć całą zawartość Teczki, kliknij przycisk „Wyczyść”. Aby losowo zmienić kolejność wyrazów w Teczce, kliknij przycisk „Losuj”. Aby usunąć pojedynczy wyraz z portfela wyrazów, wybierz wyraz i kliknij „Usuń”.



Usuń wielkie litery z zaznaczonego tekstu

Aby usunąć wielkie litery albo zmienić litery w tekście z wielkich na małe, zaznacz pole tekstowe, aby pojawiła się pulsująca ramka. Następnie kliknij przycisk „Usuń wielkie litery” i wszystkie wielkie litery w tekście zostaną zastąpione małymi. *Uwaga: nie istnieje opcja zastąpienia małych liter wielkimi przy użyciu teczki.*



Czytaj ze mną

To narzędzie pomaga klasie wspólnie czytać. Aby je uruchomić, wybierz pole tekstowe przy użyciu narzędzia „Zaznacz”. Następnie kliknij ikonę „Czytaj ze mną”. Cursor zmieni się, wskazując, że narzędzie jest uruchomione. Teraz możesz kliknąć w dowolne miejsce w polu tekstowym, przesuając wyróżnienie tekstu zgodnie z biegiem akapitu, słowo po słowie, w tempie dostosowanym do tempa pracy uczniów.



Zaznacz wybrane słowa

Narzędzie podkreślania umożliwia podkreślenie jednego lub więcej słów klikając na nie. Ponowne kliknięcie usuwa podkreślenie.



Podkreśl wybrany tekst

Narzędzie do podkreślania wybranego tekstu umożliwia podkreślenie części słów lub fragmentów tekstu.



Indeks dolny

Przycisk ten jest domyślnie wyłączony. Możesz go włączyć kliknięciem. Zostanie wtedy wyświetlony jako „Włączony” do czasu, kiedy go ponownie wyłączysz albo zaznaczysz inny, fragment tekstu, który nie jest umieszczony w indeksie dolnym.



Indeks górny

Przycisk ten jest domyślnie wyłączony. Możesz go włączyć kliknięciem. Zostanie wtedy wyświetlony jako „Włączony” do czasu, kiedy go ponownie wyłączysz albo zaznaczysz inny, fragment tekstu, który nie jest umieszczony w indeksie górnym.



Bank symboli

Bank symboli umożliwia wstawianie symboli do tekstu. Istnieją trzy kategorie symboli, z których można wybierać: matematyka, języki i interpunkcja. Aby wstawić symbol kliknij przycisk banku symboli, spowoduje to otwarcie banku, wybierz odpowiednią kategorię a następnie kliknij i przeciągnij wybrany symbol na stronę. Można go przeciągnąć w pole tekstowe lub wstawić gdziekolwiek na stronę i tym samym utworzyć nowe pole tekstowe.



Lektor

Ta opcja pozwala na odczytanie tekstu na stronie jednym z głosów zainstalowanych na Twoim komputerze. Aby uruchomić to narzędzie, kliknij na odpowiedni przycisk, aby wyświetlić menu. Polecenia w menu to: „przeczytaj zaznaczone pole tekstowe”, „przeczytaj zaznaczony wyraz po kliknięciu myszką” oraz „wyłącz lektora”. Dostępna jest również opcja pauzy. Narzędzie to jest domyślnie wyłączone.

Jeżeli zaznaczysz opcję „przeczytaj zaznaczone pole tekstowe”, zostanie odczytany tekst w zaznaczonym przez Ciebie polu tekstowym. Jeżeli zaznaczysz opcję „przeczytaj zaznaczony wyraz po kliknięciu myszką”, możesz wtedy kliknąć w pojedyncze wyrazy, aby je usłyszeć. Głośność oraz prędkość można zmienić w zakładce Mój Easiteach.



Sprawdzanie pisowni

Aby sprawdzić pisownię, zaznacz pole tekstowe i kliknij odpowiedni przycisk. Jeżeli zaznaczone jest tylko jedno pole tekstowe, sprawdzona zostanie pisownia jedynie tekstu w obrębie tego pola. Jeżeli pole tekstowe nie jest zaznaczone, sprawdzona zostanie pisownia całej strony. Najpierw wybierz język sprawdzania. Wyrazy nieznacone w słowniku zostają wyświetlone wraz z sugerowanymi poprawkami, które można zignorować, zignorować we wszystkich przypadkach użycia tego wyrazu, przyjąć albo przyjąć we wszystkich przypadkach użycia tego wyrazu. Po zakończeniu sprawdzania pisowni wyświetli się komunikat informujący Cię o zakończeniu sprawdzania.



Punktory

Po kliknięciu w przycisk „Punktory”, otworzy się menu umożliwiające wybór stylu punktora. Przycisk „punktory” zmieni się sygnalizując, że punktowanie jest uruchomione, a menu zamknie się automatycznie. Dostępne opcje to: punktory numerowane, punktory w formie

wypełnionego punktu, punktory w formie punktu pustego w środku i punktory kwadratowe.

Aby usunąć punktory z tekstu, ustaw kursor na linii, w której znajduje się punktory i wybierz przycisk punktora (przycisk używanego stylu) lub można również ustawić kursor na początku linii, z której chcesz usunąć punktory i kliknąć przycisk „backspace” znajdujący się na klawiaturze.



Wyrównanie tekstu

Po kliknięciu tego przycisku otworzy się menu wyrównania tekstu. Możesz wtedy wybrać stosowną opcję spośród następujących: wyrównanie do lewej, wyrównanie do prawej, wyśrodkowanie lub wyjustowanie. Wybrana opcja będzie wyświetlona na przycisku, chyba że zmienisz sposób wyrównania tekstu albo zaznaczysz inny fragment tekstu, wyrównany w inny sposób.



Wyrównanie tekstu

Można również wyrównać tekst poziomo. Dostępne opcje to: wyrównaj górę, wyrównaj środek i wyrównaj dół.



Wstaw hiperłącze

Aby dodać hiperłącze do tekstu, zaznacz słowo lub frazę, a następnie kliknij przycisk wstaw hiperłącze. Pojawia się okno dialogowe, w którym należy wpisać adres strony internetowej.



Wstaw tabelę

Umożliwia dodanie tabeli do strony. Można wybrać liczbę wierszy i kolumn w wyskakującym okienku, które pojawia się po kliknięciu przycisku „Wstaw tabelę”.



Zwiększ wcięcie

Aby dodać wcięcie na początku tekstu, wybierz słowo lub frazę, a następnie kliknij przycisk Zwiększ wcięcie.



Zmniejsz wcięcie

Aby usunąć wcięcie na początku tekstu, wybierz słowo lub frazę, a następnie kliknij przycisk Zmniejsz wcięcie.

3.9. Efekty specjalne



Narzędzie efektów specjalnych wyświetla się po wybraniu ikony narzędzi specjalnych z paska menu Easiteach. Dostępne są następujące narzędzia:

Akcje

Można wybrać tę opcję, aby zastosować akcję do wybranego obiektu. Można zastosować wyłącznie jedną akcję na obiekt. Aby zobaczyć zastosowaną akcję należy przejść do trybu „odtworzenia”. Dostępne są następujące opcje akcji:

- Brak akcji
- Włącz/wyłącz efekty*
- Ukryj/odkryj obiekt*
- Link do strony
- Link do strony internetowej
- Link do Easibook
- Następna/poprzednia strona
- Otwórz plik zewnętrzny
- Otwórz osadzony plik
- Odtwórz plik audio
- Wybierz narzędzie/tryb Easiteach
- Wyciągnij na wierzch*
- Wyślij do przodu*
- Wyślij pod spód*
- Wyślij do tyłu*

* Przy powyższych czynnościach można jednocześnie odtwarzać pliki audio.

Efekty

Możesz skorzystać z tej funkcji, aby dodać efekty do wybranych obiektów. Można zastosować wyłącznie jeden efekt na obiekt. Każdy efekt ma suwak umożliwiający zmianę wyglądu efektu. Dostępne są następujące opcje efektów:

- Brak efektu
- Efekt wiru
- Efekt fali
- Efekt falowania
- Efekt mozaiki
- Rzuć cień
- Standardowe zamazanie
- Zamazanie ze zbliżeniem
- Zamazanie kierunkowe
- Kolor przezroczysty
- Kolor jak w starych filmach
- Kolor jednobarwny
- Przetaw kolor
- Dostosuj jasność/kontrast

Animacje

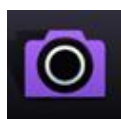
Istnieją cztery, proste animacje, które można zastosować do wybranych obiektów. Obiekt może mieć przypisaną wyłącznie jedną animację na raz. Dostępne opcje animacji są następujące:

- Idź za linią - obiekt porusza się za linią wcześniej narysowaną z użyciem długopisu odręcznego lub narzędzia rysowania prostych linii. (Po dodaniu animacji zmień linię na przezroczystą).
- Odwracaj - obiekt odwraca się w kierunku zgodnym lub przeciwnym do ruchu wskazówek zegara wokół swojego środka.
- Wibruj - obiekt porusza się po stronie wibrując.
- Podskakuj - obiekt porusza się po stronie podskakując.

Wybranie rodzaju animacji powoduje otwarcie okna dialogowego, w którym można wybrać prędkość animacji, kiedy ma się rozpocząć, jak również zawiera inne opcje właściwe dla danej animacji.

Akcje, efekty i animacje są również dostępne za pośrednictwem menu przyspieszenia.

3.10. Bank multimediiów



Bank ten pozwala na wyszukiwanie i dodanie multimediiów do Twojej strony. Dostępny jest poprzez przycisk „Multimedia” na pasku menu Easiteach. Możesz przeglądać zasoby używając strzałek w prawo i w lewo. Po otwarciu banku, wyświetlone zostaną pakiety zasobów multimedialnych zainstalowanych w Easiteach. Zasoby wyświetlone są w porządku alfabetycznych, zgodnie z nazwą.

Możesz przeszukiwać je na kilka różnych sposobów:

- **Wyszukaj po słowach kluczowych** – wpisz słowo kluczowe w odpowiedni pole, a w wynikach wyszukiwania pojawią się wszystkie zasoby zawierające to słowo w nazwie albo w tagu.
- **Filtruj przez kategorię** – przeglądaj tematycznie używając menu filtrów, dysponujące kategoriami takimi jak Zwierzęta, geografia, muzyka i filmy.
- **Filtruj przez typ pliku** –zakreśl odpowiednie okienka, aby wybrać wymagany typ plików. Możliwe opcje to audio, obrazy, interaktywne, zdjęcia, filmy i dokumenty.
- **Filtruj przez bank mediów**– filtruj przez „Bank Multimediiów Easiteach”, czyli jedynie multimedia zawarte w programie Easiteach, albo przez „Mój Bank Multimediiów”, czyli tylko multimedia dodane do banku przez Ciebie.

Wyniki wyszukiwania wyświetlane są w pojedynczym szeregu. Możesz go przewijać używając strzałek w prawo i w lewo. Liczba znalezionych zasobów jest wyświetlana po prawej stronie na dole okna wyników wyszukiwania. Aby dodać obiekt z banku multimediiów do strony, można albo przeciągnąć miniaturę z

okna wyników na stronę, dwa razy kliknąć na miniaturę lub kliknąć przycisk „Dodaj ten element do strony” znajdujący się pod miniaturą.



Importuj

Można nie tylko korzystać z dodatków zawartych w banku multimedialnym Easiteach, ale również importować pliki do własnego banku mediów. Jest to prosty sposób na przechowywanie dodatków, z których użytkownik będzie często korzystał. Kliknij przycisk „Importuj”, aby wyszukać dodatków oraz aby je dodać do zakładki Mój bank mediów. Aby dodać kilka dodatków, przytrzymaj klawisz Ctrl oraz zaznacz każdy z dodatków przed kliknięciem „Otwórz”.

Importowanie niektórych, dużych obiektów do zakładki Mój bank mediów może zająć trochę dłużej. W trakcie tego procesu pojawi się następująca animacja potwierdzająca, że plik jest importowany.



Plik można również dodawać do baka mediów przez przeciągnięcie go na stronę (lub kopiowanie i wklejanie) oraz przez kliknięcie „Dodaj do banku mediów” w menu skrótów.

Aby usunąć element z zakładki Mój bank mediów kliknij przycisk x w prawym rogu miniatury. Pojawi się wiadomość, aby potwierdzić, że chcesz usunąć ten element.

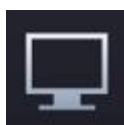


Tagowanie

Pliki importowane do banku mediów mogą być tagowane z użyciem słów kluczowych oraz można zmieniać ich nazwę – kliknij przycisk „Dodaj informacje tagujące dla tego elementu” na miniaturze.

Moje pliki

Aby znaleźć na swoim komputerze zasoby do dodania na stronę dokumentu Easiteach, kliknij „Moje pliki”. Otworzy to okno dialogowe pozwalające na wyszukanie pliku na komputerze. Gdy znajdziesz potrzebny plik, kliknij „Otwórz” i zostanie on dodany do Twojej strony. Aby dodać kilka dodatków, przytrzymaj klawisz Ctrl oraz zaznacz każdy z dodatków przed kliknięciem „Otwórz”.



Nagrywanie ekranu

Opcja umożliwia utworzenie nagrania tego, co dzieje się na ekranie. Kliknij przycisk nagrywania ekranu a pojawi się okno dialogowe z przyciskiem nagrywania.

Kliknięcie przycisku nagrywania spowoduje rozpoczęcie nagrywania. Wybierz, czy



chcesz zapisać nowy plik w folderze Mój Easiteach czy w innym folderze.

Panel nagrywania ekranu jest zminimalizowany do paska narzędzi. Podwójne kliknięcie na pasek spowoduje zatrzymanie nagrania.

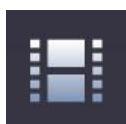
Przechwytnij media

RM Easiteach daje możliwość przechwytywania plików audio, wideo i obrazów. Kliknięcie polecenia „Przechwytnij media” wyświetla poniżej listę opcji i urządzeń dostępnych dla każdej z nich. Jeżeli nie zostaną wykryte kompatybilne urządzenia dla opcji, opcja ta zostanie wyłączona.



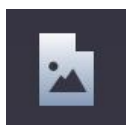
Nagraj dźwięk

Tej funkcji można użyć w celu zarejestrowania nowego dźwięku przy pomocy mikrofonu. Nowy plik dźwiękowy zostanie zapisany w „Moim banku mediów”.



Nagraj wideo

Można skorzystać z tej opcji, aby nagrać nowy filmik lub zarejestrować nieruchomy obraz przy użyciu kamery. Nowy filmik / obraz zostanie zapisany w folderze „Mój bank mediów” i będzie można go użyć w przyszłości.



Zarejestruj obraz

Funkcję tę można wykorzystać do przechwytywania stojących obrazów za pomocą skanera. Nowy obraz zostanie zapisany w „Moim banku mediów”.



Wizualizer

Funkcję tę można wykorzystać do przechwytywania stojących obrazów za pomocą wizualizera dokumentów. Nowy obraz zostanie zapisany w „Moim banku mediów”.

Wstaw dokument

Easiteach umożliwia osadzanie następujących dokumentów na stronie:

- Microsoft® Word
- Microsoft® Excel
- Microsoft® PowerPoint
- Adobe® PDF
- Dance to Advance
- Easiteach
- Easirespond
- Podium
- Textease



- Pliki Flipchart
- oraz pliki tablic interaktywnych

To świetny sposób dodania do dokumentów dodatkowych informacji bez konieczności powielania. Wybierz przycisk „Moje pliki” i w nowym oknie przeglądaj dokumenty, aby wyszukać potrzebny plik. Po wklejeniu pliku na stronę, możesz go otworzyć podwójnym kliknięciem w ikonę. Dokument zostanie otworzony w programie, w którym został utworzony.

Pliki interaktywne

Ponieważ pliki interaktywne często mają obszary, które można kliknąć, istnieje inny sposób zaznaczania ich w celu przesunięcia tych plików lub zmiany ich rozmiaru. Kliknij w ikonę w lewym górnym narożniku obiektu, aby pojawiła się wokół niego pulsująca ramka. Można wtedy zmienić jego rozmiar, obrócić go, powielić itd. Kliknij poza obiektem aby zwolnić pulsującą ramkę i uzyskać dostęp do obszarów interaktywnych.

Ogólne właściwości obiektów

Przyciski ogólnych właściwości obiektów są zawsze widoczne po prawej stronie wszystkich podrzędnych pasków menu. Niektóre z tych właściwości można również zastosować w odniesieniu do więcej niż jednego obiektu. Aby wybrać więcej niż jeden obiekt, przytrzymaj klawisz CTRL i kliknij po kolei wszystkie obiekty, które chcesz zaznaczyć albo narysuj wokół nich ramkę.



Zablokuj / odblokuj

Pozwala na unieruchomienie obiektu na stronie, aby zapobiec jego przypadkowej edycji. Kliknij ten przycisk, aby unieruchomić wybrany obiekt w miejscu, w którym się aktualnie znajduje na stronie. Unieruchomionego obiektu nie można przemieścić. Po ponownym kliknięciu przycisku, obiekt zostanie odblokowany i można go przesuwać na stronie.



Zablokuj i zezwól na kopiowanie

Pozwala na unieruchomienie aktualnie wybranego obiektu i klonowanie go. Oznacza to, że jeżeli go klikniesz i przeciągniesz myszką, będzie on automatycznie skopiowany. Ta funkcja przydatna jest przy tworzeniu elementów do ćwiczeń polegających na przeciąganiu obiektów myszką w odpowiednie miejsce.



Blokuj i zezwalaj na obrót

Pozwala na blokowanie wybranego w danym momencie obiektu, umożliwiając jego obrót w miejscu.



Blokowanie do płaszczyzny

Umożliwia blokowanie wybranego obiektu, w taki sposób, że będzie można go przesuwać w pionie lub poziomie. Jest to przydatne podczas tworzenia interesujących stron z



ukrywaniem i odkrywaniem obiektów. Nie można zmienić rozmiaru obiektu po zablokowaniu go do płaszczyzny.



Grupuj / rozgrupuj

Pozwala na grupowanie wybranych obiektów w jeden obiekt. Możesz je potem rozgrupować kliknięciem w odpowiedni przycisk na tym samym menu.



Wyrównanie obiektu

Pozwala na to wyrównanie aktualnie wybranego obiektu do innych obiektów na stronie.

Dostępne opcje to:

- Wyrównaj do lewej
- Wyrównaj do prawej
- Wyrównaj do góry
- Wyrównaj do dołu
- Wyrównaj do środka (w poziomie)
- Wyrównaj do środka (w pionie)
- Rozmieść równomiernie (poziomo)
- Rozmieść równomiernie (pionowo)



Rozmieszczanie obiektów

Pozwala na dostosowanie kolejności warstw obiektów poprzez wysłanie aktualnie zaznaczonego obiektu do przodu, do tyłu, na wierzch lub na spód. Zaznacz obiekt i wybierz jedną z opcji menu:

- Przesuń do przodu
- Przesuń do tyłu
- Przesuń na wierzch
- Przesuń na spód



Odbicie obiektu

Pozwala na utworzenie lustrzanego odbicia aktualnie zaznaczonego obiektu, łącznie z wszystkimi jego właściwościami. Można również wykonać obrót obiektu.

Zaznacz obiekt i wybierz jedną z opcji menu:

- Odbij powyżej
- Odbij poniżej

- Odbij na prawo
- Odbij na lewo
- Obróć poziomo
- Obróć pionowo



Powiel obiekt

Aby powielić obiekt, zaznacz go i kliknij przycisk „Powiel”. Utworzysz w ten sposób jego kopię, łącznie ze wszystkimi właściwościami.



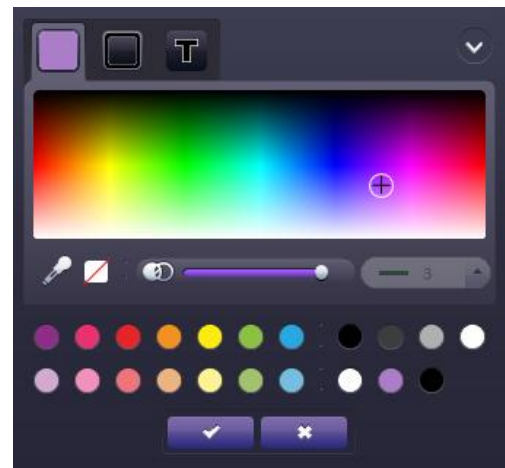
Przezroczystość obiektu

Jeżeli chcesz nadać obiektowi przezroczystość, zaznacz go i kliknij przycisk „Przezroczystość”. Pojawi się suwak pozwalający na wybranie stopnia przezroczystości. Kliknij przycisk ponownie, aby ukryć suwak.



Przyciski wyboru koloru

Kliknij przycisk wyboru koloru, aby wyświetlić dostępne kolory. Umożliwia to zmienianie koloru wypełnienia, krawędzi lub tekstu wybranego w danym momencie obiektu. Można skorzystać z wcześniej ustawionych kolorów, z nowych kolorów z zastosowaniem mapy kolorów albo skorzystać z narzędzia pipety, aby wybrać kolor z obiektu znajdującego się już na stronie.



Można również zmienić przezroczystość koloru wypełnienia, krawędzi lub tekstu oraz grubość linii krawędzi. Jeśli chcesz by kolor był przezroczysty, wybierz opcję przezroczystości w narzędziu wyboru koloru.

Po wybraniu koloru, który chcesz zastosować dla danego obiektu kliknij przycisk „haczyka”, aby go zastosować lub „krzyżyka”, aby anulować oraz zamknij menu wyboru koloru.

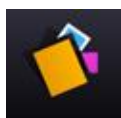
3.11. Skróty klawiaturowe

W Easiteach istnieje wiele skrótów, które pomogą Ci poruszać się po programie z łatwością i szybko.

Niektóre z nich to:

Ctrl A	Zaznacz wszystko
Ctrl B	Wytłuść
Ctrl C	Kopiuj
Ctrl D	Anuluj wybór
Ctrl G	Grupuj/ rozgrupuj
Ctrl I	Kursywa
Ctrl L	Zablokuj / odblokuj
Ctrl N	Otwiera nowy dokument w nowym oknie
Ctrl O	Otwórz
Ctrl P	Drukuj
Ctrl S	Zapisz
Ctrl U	Podkreśl
Ctrl V	Wklej
Ctrl X	Wytnij
Ctrl Y	Powtórz ostatnią czynność
Ctrl Z	Cofnij ostatnią czynność
Ctrl (przytrzymaj klikając w obiekty)	Zaznacz więcej niż jeden obiekt
F1	Instrukcja obsługi

3.12. Brudnopis



Brudnopis to narzędzie służące do przenoszenia obiektów. Można dodać pojedynczy obiekt lub grupę obiektów ze strony do brudnopisu i następnie przenieść je na inną stronę lub do innego dokumentu Easiteach. Brudnopisy można również zapisywać i skorzystać z nich w przyszłości. Obiekty zapisane w brudnopisie zachowują wszystkie swoje właściwości, zatem tego narzędzia można używać do przechowywania spersonalizowanych widżetów.

Na stronie brudnopisu można zapisywać obiekty, które są przeznaczone do użycia na bieżącej stronie. Brudnopis działa jak zbiór wyrazów, ale dla obiektów, co oznacza, że na przykład można opracować ćwiczenie z użyciem etykiet i przechować etykiety w brudnopisie strony, a nie na samej stronie. Zapisując dokument, brudnopis strony również zostanie zapisany.

Brudnopis sesji działa na tej samej zasadzie, ale przechowywane obiekty można używać na dowolnej stronie dokumentu i są dostępne wyłącznie, gdy sesja Easiteach jest otwarta. Aby zachować brudnopis

sesji i skorzystać z niego innym razem, kliknij Zapisz brudnopis. Aby załadować wcześniej zapisany brudnopis, kliknij Załaduj brudnopis.

Obiekty można dodawać do brudnopisu strony klikając opcję „Dodaj do brudnopisu” znajdującą się w menu skrótów obiektu. Następnie można je przenieść do brudnopisu sesji klikając opcję „Wyślij do brudnopisu sesji”.

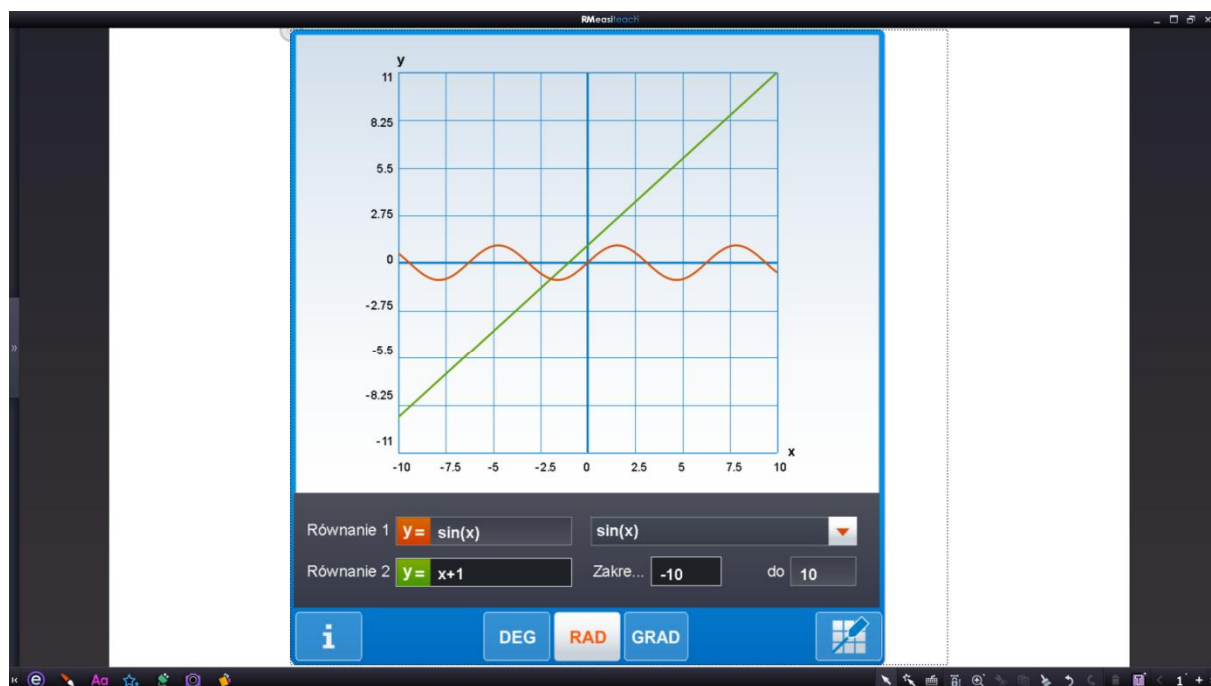
Aby usunąć element dodany do brudnopisu kliknij na x znajdujący się w prawym, górnym rogu elementu. Aby dodać obiekt z brudnopisu na stronę, kliknij obiekt i przeciągnij go na stronę. Aby dodać więcej niż jeden obiekt z brudnopisu, przytrzymaj klawisz Ctrl oraz kliknij wybrane obiekty, a następnie przeciągnij je na stronę.

4. Przykładowe ćwiczenia interaktywne

4.1. Ćwiczenie 1: Rysowanie wykresów funkcji

Dzięki widżetowi Kalkulatora Graficznego można tworzyć grafy na podstawie prostych formuł. Wystarczy wybrać formułę z rozwijanego menu lub wpisać swoją formułę w pole tekstowe. Można dostosować zakres grafu oraz wybrać tryb DEG/RAD/GRAD. Po wybraniu własnych ustawień kliknij „Rysuj graf”.

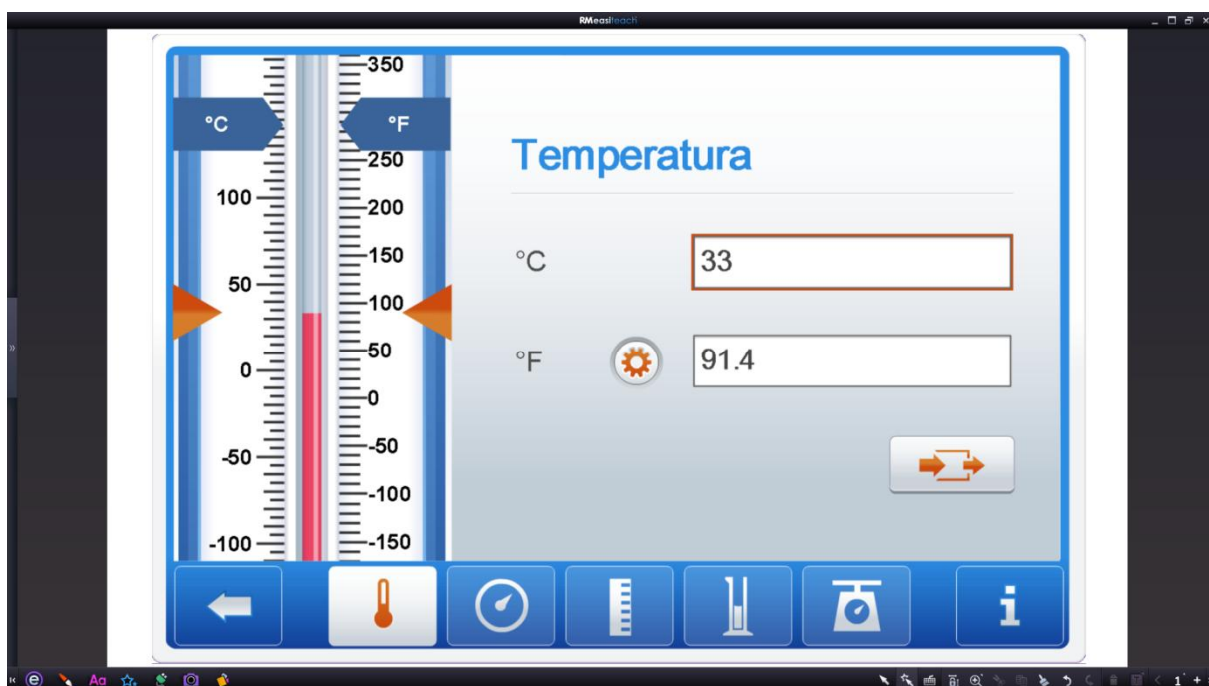
Przykład: Przecięcie wykresów funkcji $y=\sin(x)$ oraz $y=x+1$ w łatwy sposób można narysować uruchamiając widżet Kalkulator Graficzny i wybierając pierwsze równanie z listy po prawej stronie a drugie wpisując w linijce Równanie 2. Następnie klikamy „Rysuj graf”



4.2. Ćwiczenie 2: Przeliczanie jednostek

Widżet Przelicznik pomoże w przeliczaniu jednostek metrycznych na anglosaskie i odwrotnie. Wybierz rodzaj jednostek – temperatura, prędkość, długość, objętość lub waga. Następnie wpisz wartość w pole i kliknij przycisk przelicz. Inne typy jednostek dostępne są po kliknięciu przycisku ustawień obok symbolu jednostek. Widżet prezentuje jednostki również wizualnie.

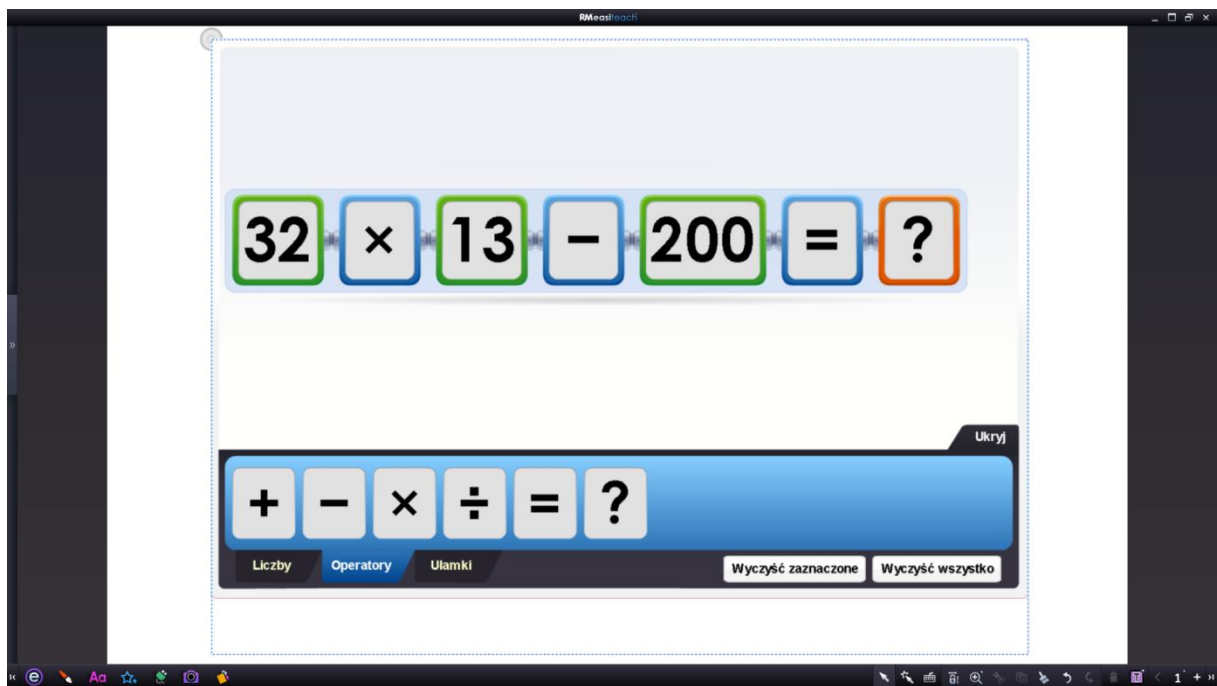
Przykład: Zamiana temperatury 33°C na stopnie Fahrenheita polega na uruchomieniu widżetu Przelicznik i wyborze ikonki termometru. Następnie w pierwszym polu wpisujemy oczekiwaną wartość 33°C natomiast w drugim polu wybieramy z opcji stopnie °F. Klikamy przycisk Przelicz i w odpowiednim polu pokazuje się wynik. Dodatkowo wynik zaprezentowany zostanie wizualnie na termometrze.



4.3. Ćwiczenie 3: Tworzenie równań

Dzięki widżetowi Równania można szybko wyświetlić równania matematyczne i działania. Równanie tworzone jest poprzez przeciągnięcie cyfr, operatorów i ułamków. Dodając znak równości = pojawi się znak zapytania - klikając na nim pojawi się wynik działania. Ponieważ dostępne są tylko cyfry 0-9, więc jeśli chcesz stworzyć liczbę składającą się z większej liczby cyfr to wystarczy przeciągnąć kolejną cyfrę na poprzednią. Podobnie wygląda tworzenie ułamków.

Przykład: Przygotowanie równania do obliczenia $32 \times 13 - 200 = ?$ polega na przeciągnięciu z dolnego paska liczb i operatorów kolejno: 3, w to samo miejsce 2, następnie operator \times , cyfrę 1 i 3 w kolejne pole, operator $-$ oraz cyfry 2, 0, 0 w kolejne pole. Na koniec dodajemy znak $=$ i w ostatnim polu automatycznie pojawia się znak zapytania. Po rozwiązaniu zadania wystarczy kliknąć w znak zapytania aby zweryfikować odpowiedź.



4.4. Ćwiczenie 4: Parametry pierwiastków

Wykorzystując widżet tablicy okresowej pierwiastków można w łatwy sposób określić zadane parametry wybranych pierwiastków.

Przykład: Wymienienie wszystkich pierwiastków okresu drugiego i podanie ich mas atomowych sprowadza się do uruchomienia widżetu i kliknięcia po kolei na kwadraty z symbolami pierwiastków znajdujących się w drugim wierszu opisanym jako Okres 2. Masa atomowa wyświetli się jako jeden z parametrów pokazanych w górnej części tabeli.

The screenshot shows a web-based periodic table interface. The top section displays the details for Lithium (Li):

- Symbol: Li
- Atomic number: 3
- Mass number: 7
- Atomic number: 3
- Atomic mass: 6.941
- Electron configuration: 1.2
- Properties: (Metal, Alkaline metals)
- Protons: 3
- Neutrons: 4
- Electrons: 3




The periodic table below shows the second period (Okres 2) highlighted in blue, indicating the elements selected for the exercise: Li, Be, B, C, N, O, F, Ne.

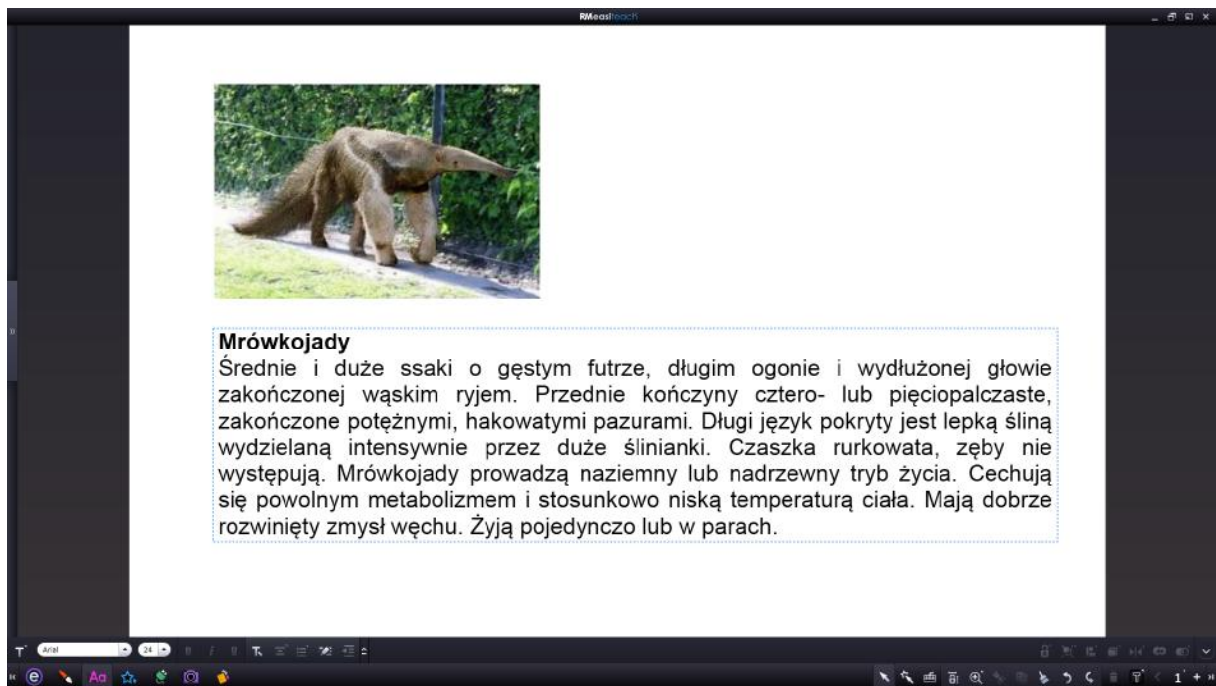
Okres	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Okres 1	H																	He
Okres 2	Li	Be											B	C	N	O	F	Ne
Okres 3	Na	Mg											Al	Si	P	S	Cl	Ar
Okres 4	K	Ca	Sc	Ti	V	Cr	Mn	Fe	Co	Ni	Cu	Zn	Ga	Ge	As	Se	Br	Kr
Okres 5	Rb	Sr	Y	Zr	Nb	Mo	Tc	Ru	Rh	Pd	Ag	Cd	In	Sn	Sb	Te	I	Xe
Okres 6	Cs	Ba	La	Hf	Ta	W	Re	Os	Ir	Pt	Au	Hg	Tl	Pb	Bi	Po	At	Rn
Okres 7	Fr	Ra	Ac															
Lanthanides and Actinides																		
Ce Pr Nd Pm Sm Eu Gd Tb Dy Ho Er Tm Yb Lu																		
Th Pa U Np Pu Am Cm Bk Cf Es Fm Md No Lr																		

4.5. Ćwiczenie 5: Uzupełnianie brakujących wyrazów


Korzystając z narzędzi tekstowych można w bardzo łatwy sposób przygotować ćwiczenie polegające na uzupełnianiu tekstu brakującymi wyrazami z listy. W tym celu należy skorzystać w dwóch narzędzi: **Tekst z lukami** oraz **Teczka**.

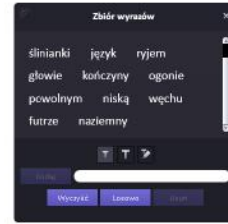
Przykład: Skopiuj dowolny tekst np. ze strony internetowej i wklej go do slajdu. Tekst można wyjustować, żeby lepiej się prezentował. W tym celu należy rozwinąć listę narzędzi zaawansowanych

klikając ikonkę . Z menu należy wybrać **wyrównanie tekstu**  i opcję **wyjustuj tekst** . Następnie można wstawić także zdjęcie przeciągając je z przeglądarki.



Mając przygotowany slajd wybieramy narzędzie **Tekst z lukami**  i klikamy w wybrane wyrazy,

które chcemy ukryć. Następnie wybieramy narzędzie **Teczka** , w której wyświetlone zostaną wszystkie wyrazy, które ukryliśmy. Klikamy Losowo, aby wymieszać kolejność wyrazów i otrzymujemy zadanie gotowe do rozwiązania. W ćwiczeniu należy wybierać wyraz i przeciągać go we właściwe miejsce.




Mrówkojady



Średnie i duże ssaki o gęstym futrze, długim _____ i wydłużonej _____ zakończonej wąskim _____. Przednie _____ cztero- lub pięciopalczaste, zakończone potężnymi, hakowatymi _____. Długi _____ pokryty jest lepką śliną wydzielaną intensywnie przez duże _____. Czaszka rurkowata, _____ nie występują. Mrówkojady prowadzą _____ lub nadrzewny tryb życia. Cechują się _____ metabolizmem i stosunkowo _____ temperaturą ciała. Mają dobrze rozwinięty zmysł _____. Żyją pojedynczo lub w _____.

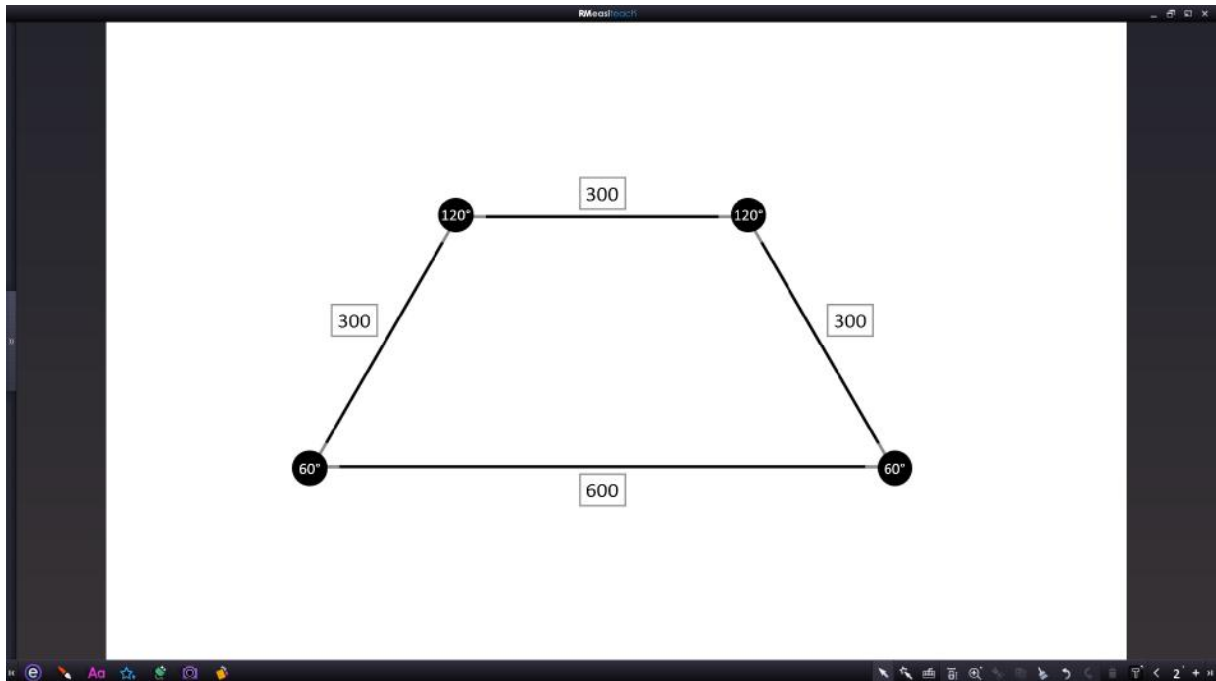
4.6. Ćwiczenie 6: Rysowanie figur o zadanych wymiarach

Wykorzystując podstawowe wbudowane funkcje oprogramowania RM Easiteach można narysować figury o sprecyzowanych wymiarach boków lub kątów.

Przykład: Narysowanie trapezu o kątach $120^\circ/60^\circ$ i podstawie o długości 600 sprowadza się do

wstawienia trapezu z funkcji **Kształty** . Następnie zaznaczamy dany obiekt i klikamy obie opcje

Pokaż kąty wewnętrzne  oraz **Pokaż wymiary** . Następnie chwytając narożniki obiektu (nie trapezu a obiektu) przeciągamy do momentu aż kąty i podstawa wskażą właściwą wartość.



4.7. Ćwiczenie 7: Łączenie wyrazów w pary

Stworzenie ćwiczeń polegających na łączeniu wyrazów lub obrazków w pary jest najprostszym sposobem utworzenia ciekawych zajęć sprawdzających wiedzę uczniów.

Przykład: ćwiczenie sprawdzające wiedzę z zakresu ekologii może być przygotowane poprzez wstawienie kilkunastu wyrazów, które chcemy łączyć w pary. Dodatkowo można dodać do slajdu elementy graficzne lub nawet filmiki. Wyrazy z lewej kolumny trzeba przypisać do wyrazów z lewej

kolumny poprzez połączenie ich linią łączącą z menu **Linia**



Globalne ocieplenie
Gaz szklarniowy
Olej
Plastik
Słońce
Drzewa

Energia słoneczna
Wyłapywanie CO₂
Recykling
Paliwo
Wzrost temperatury
CO₂